# Development View

Development View beskæftiger sig med at opdele softwaren i mindre dele, som subsystemer og lag. Denne opdeling sker ved at udarbejde component og package diagrammer. Disse to diagrammer beskrives kort i det følgende, hvor der samtidig også begrundes for, hvorvidt diagrammet er brugt i dette projekt.

Der er valgt at implementere package diagrammer, da de er gode til at danne et overblik, over de forskellige dele der indgår i programmet. Derudover er de gode til at dele klassediagrammerne op, og kun vise de klassediagrammer der hører til en bestemt pakke. Dette er en overskuelig måde at vise klassediagrammerne, og nemt vise hvilke klasser der har afhængigheder til en anden pakke.

Component diagram er fravalgt at implementere, da det er et diagram, der blev vurderet til ikke at give værdi til projektet. Et component diagram viser, hvilke komponenter samt de forskellige interfaces der er og forventes herimellem, samt forholdene mellem dem. Diagrammet bliver typisk brugt til Component-Based Development (CBD)[[1]](#footnote-1), hvilket går ud på at genbruge komponenter, som andre allerede tidligere har lavet og blot sætte de forskellige komponenter sammen i ens system. Det vil derfor ikke være relevant i dette projekt, da der ikke benyttes Component-Based Development, og projektets størrelse ikke er stor nok til at det tilfører nogen værdi.

1. <https://www.techopedia.com/definition/31002/component-based-development-cbd> [↑](#footnote-ref-1)